



# 刘德成

全栈工程师

✉ [contact@ch3yne.com](mailto:contact@ch3yne.com) 📞 [18005272748](tel:18005272748) 📍 江苏扬州 🌐 Github: [ch3yne](https://github.com/ch3yne)

## 个人简介

学的是艺术专业，但从小一直接触计算机,空闲时间一直钻研。

自学能力还是很有自信的，很多东西还是要靠自学。

有耐心，热衷于接触流行技术，抗压能力强。

## 工作技能

### 前端

HTML/CSS, JavaScript/TypeScript, Vue/Nuxt.js, React/Next.js, Angular/RxJS, 小程序/Taro, uni-app/Electron/Flutter/Tarui, webpack/vite

### 后端

Node.js/NestJS, Python/Django, Java/Gradle, C#/PHP/Go, MySQL/PostgreSQL/MongoDB/Redis

### 其他

Git Flow, GitHub Actions, Docker, Web3, Claude Code

### 设计

PS, Figma, Canva, 3DMAX, CAD, SketchUp

## 教育经历

### 湖南科技学院

艺术设计

<https://www.huse.edu.cn/>

普通本科二批 · 全日制统招  
湖南永州 · 2011/09 - 2015/06

## 工作经历

### 海外兼职

2024/06 - 2026/03

### 全栈开发

- 负责海外各项目所有的相关开发工作。
- 涉及技术栈：Nodejs/Python/Java/PHP/Web3 等。

### Datastrato

上海徐汇区

### 全栈工程师

2023/04 - 2024/05

- 负责前端技术的开发计划、代码评审、前端技术解决方案等。
- 负责配合其他开发人员进行公司内部项目后端相关功能开发等。
- 负责开源项目的前端开发以及部分后端开发和许可证兼容性检查、Issue/PR 规范制定、测试脚本等。
- Apache Gravitino 开源贡献者。

<https://datastrato.ai>

### 聚时科技（上海）有限公司

上海闵行区

### 开发工程师

2021/09 - 2023/03

- 负责公司内部所有AI项目前端相关开发的技术选型、开发规范等。
- 负责前端技术的开发计划、代码评审、前端技术解决方案等。
- 负责前端成员管理工作完成开发指导、任务分配、工作量评估等。

- 负责跟进前端项目进度，配合后端和算法团队完成接口制定等。
- 负责与产品团队协同制定产品交互界面的开发以及与测试团队完成测试用例等。
- 负责根据应用场景完成前端项目迭代，优化和提升用户体验。

<https://www.matrixtime.com/>

上海双地信息系统有限公司

上海虹口区

全栈工程师

2020/09 - 2021/09

- 负责所有接手项目前端相关开发的技术选型、开发规范等以及部分 UI 调整。
- 负责部分项目的全栈开发相关的重构以及 0~1 搭建。
- 根据现有前后端项目完成公司内部 BFF 分层的搭建与部署。
- 负责公司内部微前端部署与管理的相关开发。
- 负责前端成员管理工作完成开发指导、任务分配、工作量评估等。
- 负责配合项目经理跟进甲方项目完成项目交付。

聚时科技（上海）有限公司

上海闵行区

前端工程师

2018-05-28 - 2020-08-28

- 负责公司内所有前端相关 0~1 的开发以及部分 UI 设计。
- 负责前端相关的技术选型、开发文档、操作手册等。
- 负责部分 PythonQt 项目的前端样式调整以及交互逻辑的开发。
- 负责配合后端开发人员完成接口文档的编写以及数据交互。
- 负责配合产品经理以及测试人员完成测试用例。 - 负责配合 FAE 人员跟进甲方项目完成项目交付。

<https://www.matrixtime.com/>

上海闪派信息技术有限公司

上海浦东新区

软件工程师

2015/10 - 2018/03

- 负责真功夫员工收银软件初始版本 0~1 的前端开发及 UI 设计。
- 参与真功夫自助点餐软件的部分前端开发及 UI 设计。（Polymer/GSAP）
- 负责真功夫取餐牌的设计及 0~1 的开发。
- 参与真功夫与公司其他项目 ERP、CRM、数据管理等相关前端 UI 调整。
- 负责商家中心的 UI 设计并参与配合其他人员进行前端开发。
- 参与公司网站 部分前端样式修改（Durpal/Bootstrap）。

<https://sparkpos.cn/>

## <> 部分项目

Apache Gravitino - Datastrato

2023/10 - 2024/05

- 项目简介：Apache Gravitino 是一个高性能、地理分布且联合的元数据湖。通过使用技术数据目录和元数据湖，可以管理所有数据源（包括文件存储、关系数据库和事件流）的访问并执行数据治理，同时安全地在不同云提供商的多种格式上使用 Spark、Trino 或 Flink 等多个引擎。
- 所用技术：Java/Gradle/React/Next.js/Selenium等。
- 工作内容：负责前端相关所有开发，以及部分后端开发和调试/测试等。
- Github: <https://github.com/apache/gravitino>

聚芯5000ADC检测系统 - 聚时科技

2021/09 - 2023/02

- 项目简介：该项目是半导体晶圆缺陷检测系统，主要用于半导体车间操作人员创建检测任务、人员管理、数据分析、缺陷操作快捷键、颜色标注管理、人工复判等。

- 所用技术：Vite、Vue3全家桶、AntdV、Echarts、fabric.js、Electron 等。
- 工作内容：负责项目中所有前端模块的开发与页面设计，并完成该平台后续版本迭代的维护及优化。
- 实现细节(部分):
  - 复判模块：由于某些单个半导体晶圆内的晶粒过多(超过1w)，直接使用 fabric.js 创建所有晶粒对象会使得页面卡顿，所以先使用原生 canvas 对晶圆数据完成图片渲染，再由 fabric.js 先加载图片数据，然后再根据图片内对应缺陷位置创建缺陷晶粒。

### 耀皮玻璃集团知识库管理平台 - 上海双地

2020/09 - 2021/09

- 项目简介：该项目是耀皮集团用于管理员工基于模板提交工单及审批、人员管理、知识库管理、查看数据报表等功能使用，并及时发送邮件给逾期未完成等工单的相关人员。
- 所用技术：Angular/Nodejs/Express/Mongodb/Echarts 等。
- 工作内容：负责项目中所有前后端模块的开发与页面设计，并完成该平台后续版本迭代的维护及优化。
- 实现细节(部分):
  - 模板模块：使用 antv/x6 对各分公司及部门所组成的节点进行流程绘制，并对各节点的权限进行管理等操作。
  - 报表模块：使用 echarts 对所有或根据条件筛选的工单进行按人员分配、所用时间长短等报表的生成。
  - 邮件模块：使用 node-scheme 模块对未完成的工单进行筛选并使用。

### 聚时视觉智能平台(Matrix Vision Platform) - 聚时科技

2018/05 - 2020/09

- 项目简介：该平台是一个深度学习自动化平台，主要支持公司内部算法工程师和标注工程师进行图片标注以及模型训练等。
- 所用技术：Vue全家桶、ElementUI、SVG、Echarts等。
- 工作内容：负责项目中图片集、数据集、图片标注、模型训练，模型测试，用户管理等所有前端模块的开发与页面设计，并完成该平台后续版本迭代的维护及优化。
- 实现细节(部分):
  - 图片模块：对工厂工业相机所拍的图片进行读取 base64 文件信息并上传。使用web worker递归读取图片信息解决了一次性上传几百张25M以上大图或上千张小图的需求，以及图片列表DOM渲染性能的优化（解决方案：虚拟列表，构思替代方案：使用canvas渲染）。
  - 标注模块：使用 canvas 建立画布，对图片进行不同类型的几何图形和锚点路径等的标注，以及对标注进行标签类别管理，并对图片历史标注数据进行重新展示。
  - 训练模块：选择需要用到的算法训练参数进行模型训练时使用轮询对loss 曲线以及表格进行实时动态显示。
  - 算法流程模块：使用 svg 对算法工程师预定义的算法 块进行pipeline 流程图拖拉拽的绘制，设置每个算法块的参数并检测运行是否会成功。

### 真功夫双屏点餐收银系统 - 上海闪派

2016/01 - 2018/03

- 项目简介：该项目是用于真功夫员工为顾客进行包含点餐、结算、支付、退单、优惠活动、转桌、打烊、发票打印等功能的系统，分为员工和顾客双屏显示。
- 所用技术：Gulp、Webpack2、jQuery、Bootstrap、WebSocket 等。
- 工作内容：负责项目前期初始版本所有前端模块的开发与页面设计。
- 实现细节(部分):
  - 双端显示：员工和顾客两端的显示屏内容使用 Websocket 进行数据共享显示交互。
  - 数据存储：由于初期没有提供 Durpal 后端接口用以同步数据以及存在断网等各种不确定因素，所以封装了 IndexedDB 增删改查的方法进行数据的本地存储。